

Μάνος Βήχος

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΩΝ DARTS



ΤΙ ΧΡΕΙΑΖΟΜΑΣΤΕ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΞΟΥΜΕ ΒΕΛΑΚΙΑ

Για να παίξουμε αυτό το παιχνίδι απαραίτητο είναι να έχουμε έναν στόχο, ένα σετ βελάκια (τρία βελάκια), και αργότερα έναν πίνακα για να γράφουμε το σκορ. Εάν ο στόχος είναι για προπόνηση ατομική μπορούμε να χρησιμοποιούμε ένα τετράδιο ή ένα κομμάτι χαρτί.

ΤΟ ΒΕΛΑΚΙ



Το βελάκι ή dart αποτελείται από 4 κυρίως τμήματα.

1. **Κορμός ή σώμα ή barrel ή dart:** Είναι το τμήμα εκείνο από το βελάκι που βρίσκεται στο εμπρός μέρος του. Είναι φτιαγμένο από μέταλλο {μπρούντζο, ατσάλι, μείγμα βολφραμίου με νικέλιο(**tungsten**)}. Πάνω σε αυτό στερεώνεται ή μύτη και υπάρχει το σπείρωμα για να δεχθεί το δεύτερο τμήμα του, που είναι η ουρά του βέλους (shaft). Είναι το βαρύτερο και άρα το κυριότερο τμήμα από το βελάκι. Είναι το κυριότερο γιατί ,εκτός από το βάρος του, δίνει και το χαρακτήρα στο βελάκι. Έτσι λοιπόν ανάλογα με την κατανομή του βάρους (μπροστόβαρο, ίσιο κλπ.) αλλά και με την σχεδίαση της επιφανείας του (ανάγλυφη, λεία, με καμπύλες για λαβή κλπ.) μπορεί να ταιριάζει ή όχι σε κάποιον.

Ένας επιπλέον διαχωρισμός που θα πρέπει να γίνει, είναι μεταξύ των **soft tip** (με πλαστική μύτη) και **steel tip** (με ατσάλινη μύτη) darts. Τα soft tip έχουν και από της δύο μεριές τους σπείρωμα για να δεχτούν από τη μία την μύτη και από την άλλη την ουρά. Το μέσο βάρος ενός steel tip dart είναι 22-23 γραμμάρια ενώ ενός soft tip 16 έως 20 μέγιστο. Αυτό γίνεται για να μην χαλάνε οι στόχοι, που για τα soft tip είναι ειδικοί από σκληρό πλαστικό με τρύπες για να δέχονται την μύτη.

2. **Ουρά ή Shaft:** Είναι το τμήμα που βιδώνει πάνω στο σώμα και από την άλλη μεριά του δέχεται το φτερό. Το μήκος και το υλικό της κατασκευής του ποικίλουν, καθώς και τα αποτελέσματα που δίνει κάθε ένας από τους συνδυασμούς στην πτήση που θα κάνει το βελάκι και στον τρόπο που αυτό θα πάει να καρφωθεί στον στόχο.
3. **Φτερό ή Flight:** Είναι το τελευταίο κομμάτι του βέλους και φροντίζει για την ευστάθεια και την καλή πορεία κατά την πτήση του βέλους. Μπορεί να είναι φτιαγμένο από διάφορα υλικά με βάση χαρτί, πλαστικό αλλά και ελαφρύ μεταλλικό φύλλο.

Υπάρχουν βέβαια και τα φυσικά φτερά αλλά είναι δυσεύρετα, ακριβά αλλά και δύσχρηστα λόγω της ειδικής φροντίδας που χρειάζονται .

Τα φτερά μπορεί να έχουν διάφορα σχήματα.



ΣΧΗΜΑΤΑ ΦΤΕΡΩΝ

Τα πιο κοινά από αυτά είναι τα slim (coal cracker), kite, pear (tear drop) και standard. Η διαφορά τους έγκειται στο διαφορετικό εμβαδόν της επιφανείας που έρχεται σε επαφή με τον αέρα κατά την πτήση του βέλους. Έτσι μικρότερη επιφάνεια σημαίνει λιγότερη τριβή και άρα μεγαλύτερη ταχύτητα του βέλους. Μικρότερη όμως επιφάνεια σημαίνει και μικρότερη ευστάθεια στο βελάκι (ανάλογα με τον τρόπο που το πετάμε, με το βάρος του αλλά και με το είδος του κορμού και της ουράς που χρησιμοποιούμε).

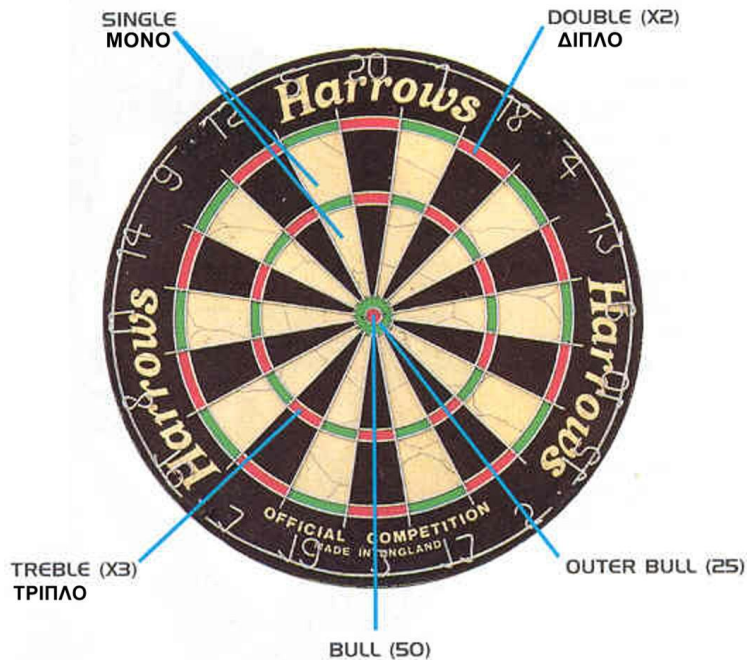
- 4. Μύτη ή Point:** Είναι το τμήμα του βέλους που εισχωρεί στο στόχο. Είναι φτιαγμένη από ατσάλι βαμμένο για να έχει μεγάλη σκληρότητα (**steel tip**) ή από σκληρό πλαστικό (**soft tip**). Υπάρχουν διάφοροι τύποι και για τα δύο είδη.

Οι μύτες για τα soft tip έχουν σπείρωμα και μπορούν αν αλλαχτούν πολύ εύκολα (όπως ένα shaft). Οι ατσάλινες μύτες μπορεί να είναι μόνιμα στερεωμένες πάνω στον κορμό (στις περισσότερες περιπτώσεις), αλλά και με σπείρωμα όπως και οι soft tip. Υπάρχουν επίσης και μύτες που χρησιμοποιούνται και για την μετατροπή ενός βέλους soft tip σε steel tip!

Υπάρχουν και κάποια άλλα τμήματα που μάλλον θα πρέπει να τα κατατάξουμε στα βοηθήματα (**accessories**) . Αυτά μπορεί να είναι προστατευτικά για τα φτερά , δαχτυλίδια για να κρατάνε τα φτερά πάνω στην ουρά, δαχτυλίδια για να κρατάνε σφιγμένες της ουρές στους κορμούς κλπ.

Σύμφωνα λοιπόν με τα παραπάνω μπορούμε να φτιάξουμε ένα σετ βελάκια που να εξυπηρετεί τις προσωπικές μας ανάγκες και να είναι μοναδικό. Δεν πρέπει να φοβόμαστε τις δοκιμές με διαφορετικές ουρές και φτερά, μέχρι να δούμε τι μας ταιριάζει καλύτερα. Από τη στιγμή όμως που θα βρούμε αυτό που μας ταιριάζει, καλό θα ήταν να μην αλλάζουμε τίποτα στο βελάκι μας και να επικεντρωθούμε στον τρόπο που ρίχνουμε.

Ο ΣΤΟΧΟΣ (BOARD)



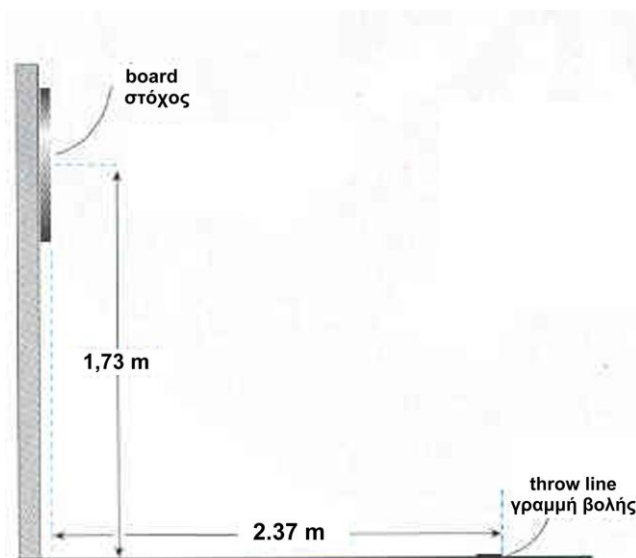
Μπορεί να είναι φτιαγμένος από ξύλο(παλαιότερα), από χαρτί (τυλιγμένο σαν ρολό), και από τρίχα. Ο στόχος ή **dartboard** ή **board** που χρησιμοποιούμε στους αγώνες είναι τύπου **bristle**. Είναι δηλαδή μια βάση από ξύλο πάνω στην οποία είναι τοποθετημένες οι τρίχες, που περιμετρικά ένα μεταλλικό έλασμα κρατά υπό πίεση με συγκεκριμένη δύναμη.

Ο στόχος είναι χωρισμένος με σύρμα σε 20 τμήματα (φέτες). Τα τμήματα είναι αριθμημένα με ένα δακτυλίδι που είναι αποσπώμενο από το στόχο για να μπορούμε να τον γυρίζουμε και να χρησιμοποιούμε όλη την επιφάνειά του εξίσου. Εκτός από τα 20 τμήματα υπάρχει και η περιοχή του κέντρου του στόχου. Εκεί έχουμε την εξωτερική ζώνη (**outer bull** ή **bull**) που αξίζει 25 πόντους και το κέντρο (**bull's eye** ή **double bull**) που αξίζει 50 πόντους.

Πάνω στο στόχο βλέπουμε επίσης δύο δακτυλίους που περνούν από όλα τα νούμερα. Ο δακτύλιος που βρίσκεται στην περιφέρεια ορίζει την περιοχή του διπλού (η αξία της φέτας επί δύο), ενώ ο δακτύλιος που βρίσκεται μεταξύ περιφέρειας και κέντρου ορίζει την περιοχή των τριπλών (η αξία της φέτας επί τρία). Κάθε περιοχή για ευκολία έχει διαφορετικό χρώμα. Το 20 βρίσκεται πάντα σε φέτα με μαύρο χρώμα και είναι πάντα στο κέντρο της αρίθμησης. Το διπλό 20 λέγεται πολλές φορές και **tops** γιατί είναι το υψηλότερο σημείο του στόχου που παίρνει πόντους. Το 50 (**bull's eye**) μετράει σαν διπλό του 25.

Εδώ θα πρέπει να αναφέρουμε και τους στόχους που είναι φτιαγμένοι για τα βελάκια με πλαστική μύτη (**soft tip**). Είναι στόχοι με επιφάνεια από σκληρό πλαστικό με τρύπες για να δέχονται τα βελάκια. Υπάρχουν απλοί και ηλεκτρονικοί που μετρούν μόνοι τους μόλις ένα βελάκι πιάσει την επιφάνειά τους. Όλα τα στοιχεία για τις φέτες τα διπλά και τα τριπλά ισχύουν και εδώ. Υπάρχει μια διαφορά σε μερικούς από τους ηλεκτρονικούς που μετράνε και το εξωτερικό κέντρο και το bull's eye για 50 πόντους. Στους στόχους soft tip υπάρχει περιορισμός στο βάρος των darts που μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε. Αυτός ο περιορισμός είναι ανάλογα με την οδηγία του πρωταθλήματος που παίζουμε και το μέγιστο που μπορεί να φτάσει είναι τα 20 γραμμάρια, με μια μέση τιμή τα 16-18 γραμμάρια.

ΠΩΣ ΣΤΗΝΟΥΜΕ ΕΝΑΝ ΣΤΟΧΟ



Η απόσταση του κέντρου του στόχου από το έδαφος πρέπει να είναι 1,73 μέτρα. Η απόσταση του σημείου που θα σταθούμε για να κάνουμε μια βολή από το επίπεδο του στόχου πρέπει να είναι 2,37 μέτρα. Φυσικά με την προϋπόθεση ότι το έδαφος θα είναι επίπεδο και χωρίς κλίση. Για να κάνουμε τον έλεγχο της σωστής απόστασης από το στόχο μπορούμε να μετρήσουμε από το κέντρο του στόχου μέχρι τη γραμμή βολής. Η απόσταση αυτή πρέπει να είναι 2,94 μέτρα.

Η ΘΕΣΗ ΒΟΛΗΣ

Η στάση μας πριν από τη βολή πρέπει να είναι άνετη και ισορροπημένη. Στη γραμμή βολής τοποθετούμε μπροστά το πόδι αντίστοιχα με το χέρι που θα ρίξουμε τα βελάκια (π.χ. δεξί πόδι - δεξί χέρι). Για να είναι πιο ελεύθερο το χέρι που θα κάνει τη βολή, ρίχνουμε το βάρος μας στο μπροστινό πόδι και γέρνουμε λίγο μπροστά. Κατά την διάρκεια της βολής το σώμα μας πρέπει να παραμένει σε πλήρη ακινησία. Η βολή θα πρέπει να γίνεται μόνο με την κίνηση του χεριού.

Για να πετύχουμε καλύτερη βολή πρέπει ο ώμος, ο αγκώνας και ο καρπός του χεριού να βρίσκονται σε μια ευθεία με το σημείο του στόχου που θέλουμε να πετύχουμε. Με το μάτι γίνεται αυτός ο συντονισμός χωρίς όμως να χρειάζεται να φέρουμε το βελάκι μπροστά στο μάτι μας για να σημαδέψουμε.

Η αναπνοή παίζει σημαντικό ρόλο και σε αυτό το παιχνίδι. Σε κάθε προσπάθεια λοιπόν, πρέπει να χαλαρώνουμε και να εκπνέουμε πριν να αποφασίσουμε να πετάξουμε το βελάκι. Η κίνηση του χεριού πρέπει να είναι ομαλή και να ολοκληρώνεται με το τέντωμα του χεριού μπροστά μετά την απελευθέρωση του βέλους. Με αυτό τον τρόπο μπορούμε να επιτύχουμε επαναλαμβανόμενες βολές (να κολλήσουμε τα βελάκια μεταξύ τους στο στόχο), αλλά και να έχουμε πιο σταθερό πέταγμα. Αυτό μας δίνει τη δυνατότητα να συγκεντρωθούμε περισσότερο στο σημείο που θέλουμε να πετύχουμε και λιγότερο στο πως θα κρατήσουμε το βελάκι, πως θα ρίξουμε κλπ. Τελικά για να πετυχαίνουμε αυτό που σημαδεύουμε δεν πρέπει να σκεφτόμαστε τίποτε άλλο εκτός από το σημείο που θέλουμε να έρθει σε επαφή το βελάκι μας με το στόχο.

Φυσικά όλα αυτά μπορεί να επιτευχθούν μόνο με συχνή προπόνηση.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΩΝ DARTS

Για κάθε βελάκι υπάρχει και ένα διαφορετικό φτερό αλλά και μια διαφορετική ουρά με την οποία θεωρούμε ότι έχει ιδανική πτήση. Αν λοιπόν όλοι όσοι ρίχνουν βελάκια έριχναν με τον ίδιο τρόπο (ίδιο κράτημα, ίδια κίνηση χεριού, ίδιο σημείο απελευθέρωσης του βέλους κλπ.) δεν θα υπήρχε κανένας λόγος να ψάχνουμε για το τι ταιριάζει ή δεν ταιριάζει σε κάθε βελάκι. Επειδή όμως κάτι τέτοιο δεν ισχύει, πρέπει ο κάθε ένας που ξεκινάει να ρίχνει βελάκια, να βρίσκει μόνος του τι βελάκι του ταιριάζει, με ποια ουρά και με ποιο φτερό.

Υπάρχουν μερικοί γενικοί κανόνες που μπορεί να μας χρησιμεύσουν σαν οδηγοί στην αναζήτησή μας. Έτσι λέμε ότι οι κοντοί κορμοί μπορούν να παιχτούν με κοντύτερες ουρές και μικρότερα φτερά. Μακρύτεροι κορμοί θέλουν μακρύτερες ουρές και πιο μεγάλα φτερά. Επίσης μεγαλύτερο βάρος κορμού θέλει μεγαλύτερο φτερό και αντίστροφα. Σημαντικό ρόλο παίζουν και τα υλικά από τα οποία είναι φτιαγμένες οι ουρές και τα φτερά καθώς και το βάρος τους.

Στην προσπάθεια μας να βρούμε τον καλύτερο συνδυασμό, θα πρέπει να έχουμε στο μυαλό μας ότι το βελάκι πρέπει να ακολουθεί μια ομαλή πτήση μέχρι το στόχο και τελικά να καρφώνεται στο στόχο με μια ελαφριά κλήση της ουράς προς τα επάνω.

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕ ΒΕΛΑΚΙΑ

101-301-501-701-1001-2001

Παίζεται από έναν, δύο, τέσσερις ή και περισσότερους παίκτες. Κάθε παίκτης ξεκινάει από τους 101 ή 301 ή 501 κλπ. πόντους και σκοπός του είναι να μηδενίσει το σκορ του με όσο το δυνατόν λιγότερα βελάκια.

Το παιχνίδι μπορεί να ξεκινάει με απ' ευθείας αφαίρεση (**straight start**) των πόντων από το πρώτο βελάκι που θα ρίξουμε ή μετά από την επιτυχία οποιουδήποτε διπλού πάνω στον στόχο (**double in**), όμως τελειώνει **πάντοτε** με ένα βελάκι σε διπλό (**double out**). Έτσι θα πρέπει πάντα να αφήνουμε ζυγό αριθμό για να τελειώσουμε με το επόμενο βελάκι (π.χ. 16= διπλό 8, 40= διπλό 20 κλπ.). Εάν το σκορ που θα φέρουμε είναι μεγαλύτερο από το σκορ που είχαμε αφήσει πριν τη βολή, τότε λέμε ότι «καίγεται» και μένουμε στο σκορ που είχαμε πριν από αυτή τη βολή μας (π.χ. έχουμε 16 και με το πρώτο βελάκι μας ρίχνουμε διπλό 16 αντί για διπλό 8... τότε η βολή καίγεται... Δεν ρίχνουμε άλλο βελάκι και μένουμε στο 16 περιμένοντας τη σειρά μας για την επόμενη βολή).

Στους αγώνες ισχύει το 501 straight in – double out. Κάθε ένα παιχνίδι 501 λέγεται **leg**. Τα παιχνίδια παίζονται συνήθως από δυο παίκτες ή από ζευγάρια που ρίχνουν εναλλάξ. Ανάλογα με τον αγώνα το παιχνίδι μπορεί να κριθεί σε δύο (**best of 3**), τρία (**best of 5**), ή περισσότερα νικηφόρα legs. Επίσης μπορεί να υπάρχουν sets από legs και ο αγώνας να κρίνεται σε νικηφόρα sets (π.χ. best of 3 sets best of 3 legs = σε δύο νικηφόρα σετ των δύο νικηφόρων legs το καθένα).

Στο παιχνίδι ξεκινάει πρώτος αυτός που θα ρίξει πιο κοντά στο bull ή μετά από κλήρωση ή με το στρίψιμο νομίσματος. Αν πριν το τελευταίο leg του αγώνα το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο τότε οι παίκτες ρίχνουν για bull. Ο πιο κοντινός στο κέντρο αρχίζει πρώτος το τελευταίο leg.

ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΣΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

Σημαντικό ρόλο στην αγωνιστική μορφή των darts παίζει η στρατηγική στο παιχνίδι μας. Έτσι θα πρέπει ανά πάσα στιγμή να ελέγχουμε το σκορ που μας απονέμει για να τσεκάρουμε ένα leg. Ιδιαίτερα όσο θα πλησιάζουμε προς το τελείωμα πρέπει να προσέχουμε κάποια βασικά στοιχεία. Βασικότερο όλων ίσως είναι να προσπαθούμε να αφήνουμε κάποιο νούμερο που να τελειώνει, αποφεύγοντας τα νούμερα 169,168,166,165,163,162 και 159 που δεν τελειώνουν με 3 βελάκια. Έτσι κάποιος που είναι πίσω στο σκορ και θέλει να αφήσει τελείωμα πρέπει να σκεφτεί τι πρέπει να ρίξει για να έχει την πιθανότητα ενός μεγάλου τελειώματος στην επόμενη βολή του. Αν για παράδειγμα έχουμε 219 και με τα δύο πρώτα βελάκια μας έχουμε φέρει δύο 20, θα πρέπει να ρίξουμε το τρίτο βελάκι μας στο τριπλό 19, έτσι ώστε αν θα φέρουμε μονό 19 να αφήσουμε τελείωμα 160 (και όχι 159 αν παίζαμε για 60 και φέρναμε μονό 20). Το ίδιο ισχύει φτάνοντας προς το τελείωμα με διπλό. Πρέπει πάντα να έχουμε στο μυαλό μας ότι οι πιθανότητες να φέρουμε ένα τριπλό που θέλουμε εκείνη τη στιγμή, είναι πολύ μικρές (30% για τους επαγγελματίες παίκτες). Έτσι πρέπει να σκεφτόμαστε τι μπορεί να μας αφήσει για τελείωμα το βελάκι μας αν πάει στο μονό του αριθμού που σημαδεύουμε. Για παράδειγμα στο 129 παίζουμε τριπλό 19 για να έχουμε την δυνατότητα εάν φέρουμε μονό 19 να παίζουμε 110 (τριπλό 20 και μετά Bull)! Αν παίζαμε τριπλό 20 και φέρναμε 20... τότε θα μέναμε με 109 πόντους και δύο βελάκια για να το τελειώσουμε!!! Όταν τώρα φτάσουμε σε νούμερο από 70 έως και 61, έχουμε δύο βελάκια στα χέρια μας και ο αντίπαλός μας έχει τελείωμα... τότε παίζουμε σε αριθμό που το μονό του θα μας αφήσει BULL για το τελευταίο μας βελάκι. Έτσι έχουμε περισσότερες πιθανότητες να κερδίσουμε... από το να μην παίζουμε ποτέ διπλό (αφού θα μας έχει προλάβει ο αντίπαλός μας).

ΤΕΛΕΙΩΜΑΤΑ ΜΕ ΤΡΙΑ ΚΑΙ ΜΕ ΔΥΟ ΒΕΛΑΚΙΑ
T=ΤΡΙΠΛΟ Δ=ΔΙΠΛΟ B=DOUBLE BULL(50)

170	T20	T20	B	126	T19	19	B	82	T14	Δ20
169	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			125	25	T20	Δ20	81	T15	Δ18
168	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			124	T20	T16	Δ8	80	T16	Δ16
167	T20	T19	B	123	T19	T16	Δ9	79	T13	Δ20
166	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			122	T18	18	B	78	T14	Δ18
165	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			121	T20	T15	Δ8	77	T15	Δ16
164	T20	T18	B	120	T20	20	Δ20	76	T20	Δ8
163	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			119	T19	T10	Δ16	75	T15	Δ15
162	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			118	T20	18	Δ20	74	T14	Δ16
161	T20	T17	B	117	T20	17	Δ20	73	T19	Δ8
160	T20	T20	Δ20	116	T20	16	Δ20	72	T20	Δ6
159	ΔΕΝ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ ΜΕ 3 ΒΕΛΑΚΙΑ			115	T20	15	Δ20	71	T13	Δ16
158	T20	T20	Δ19	114	T20	14	Δ20	70	T18	Δ8
157	T20	T19	Δ20	113	T20	13	Δ20	69	T19	Δ6
156	T20	T20	Δ18	112	T20	20	Δ16	68	T16	Δ10
155	T20	T19	Δ19	111	T20	19	Δ16	67	T17	Δ8
154	T20	T18	Δ20	110	T20	18	Δ16	66	T10	Δ18
153	T20	T19	Δ18	109	T20	17	Δ16	65	T15	Δ10
152	T20	T20	Δ16	108	T20	16	Δ16	64	T16	Δ8
151	T20	T17	Δ20	107	T19	18	Δ16	63	T13	Δ12
150	T20	T18	Δ18	106	T20	14	Δ16	62	T10	Δ16
149	T20	T19	Δ16	105	T20	13	Δ16	61	T15	Δ8
148	T20	T16	Δ20	104	T18	18	Δ16	60	20	Δ20
147	T20	T17	Δ18	103	T20	11	Δ16	59	19	Δ20
146	T20	T18	Δ16	102	T20	10	Δ16	58	18	Δ20
145	T20	T15	Δ20	101	T17	18	Δ16	57	17	Δ20
144	T20	T20	Δ12	100	T20	Δ20		56	16	Δ20
143	T20	T17	Δ16	99	T19	10	Δ16	55	15	Δ20
142	T20	T14	Δ20	98	T20	Δ19		54	14	Δ20
141	T20	T15	Δ16	97	T19	Δ20		53	13	Δ20
140	T20	T16	Δ16	96	T20	Δ18		52	20	Δ16
139	T20	T13	Δ20	95	T19	Δ19		51	19	Δ16
138	T20	T14	Δ18	94	T18	Δ20		50	18	Δ16
137	T17	T18	Δ16	93	T19	Δ18		49	17	Δ16
136	T20	T20	Δ8	92	T20	Δ16		48	16	Δ16
135	T20	T15	Δ15	91	T17	Δ20		47	15	Δ16
134	T20	T14	Δ16	90	T18	Δ18		46	14	Δ16
133	T20	T19	Δ8	89	T19	Δ16		45	13	Δ16
132	T20	T20	Δ6	88	T16	Δ20		44	12	Δ16
131	T20	T13	Δ16	87	T17	Δ18		43	11	Δ16
130	T20	T18	Δ8	86	T18	Δ16		42	10	Δ16
129	T19	T20	Δ6	85	T15	Δ20		41	9	Δ16
128	T18	T14	Δ16	84	T20	Δ12				
127	T19	T18	Δ8	83	T17	Δ16				

Τα νούμερα 110, 107, 104, 101 τελειώνουν και με δύο βελάκια, αν στο δεύτερο βελάκι παίξουμε BULL! Το 99 δεν τελειώνει με δύο βελάκια!

Τα περισσότερα νούμερα έχουν πάνω από έναν τρόπους να παικτούν. Εδώ αναφέρεται μόνο ένας. Φυσικά διαλέγουμε αυτόν που μας ταιριάζει καλύτερα, ανάλογα με το παιχνίδι μας και τις περιστάσεις!

ΑΛΛΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΡΟΛΟΙ (ROUND O' CLOCK)

Παίζουν ένας ή και περισσότεροι παίκτες.

Ξεκινάμε από το 1 και προσπαθούμε να πετύχουμε την φέτα ασχέτως αν είναι διπλό ή τριπλό. Μόλις την πετύχουμε συνεχίζουμε στο 2 με το επόμενο βελάκι κλπ. Το παιχνίδι τελειώνει στο bull αφού έχουμε πετύχει πριν και ένα 25.

ΡΟΛΟΙ ΣΤΑ ΔΙΠΛΑ (ROUND O CLOCK ON DOUBLES)

Ίδιο με το προηγούμενο παιχνίδι με την διαφορά ότι εδώ ξεκινάμε από το 1 και προσπαθούμε να πετύχουμε το διπλό του. Μόλις το πετύχουμε συνεχίζουμε στο διπλό 2 με το επόμενο βελάκι κλπ. Το παιχνίδι τελειώνει στο διπλό 20 αλλά για προπόνηση πολλές φορές το τελειώνουμε στο διπλό bull. Ξεκινάει πρώτος όποιος ρίξει πιο κοντά στο κέντρο. Δεν έχει σημασία αν τα βελάκια που δεν θα πάνε στο διπλό μπουν μέσα στο στόχο, συνεχίζουμε στο διπλό που βρισκόμαστε.

25

Ένα ωραίο παιχνίδι για να εξασκήσουμε ταυτόχρονα και την συγκέντρωση των βολών μας αλλά και την προπόνηση στα διπλά... υπό πίεση... είναι το 25. Εδώ ξεκινάμε έχοντας 25 βαθμούς (μπορεί να το δείτε σε παραλλαγή να παίζεται από 26, 29 κλπ, αλλά δεν υπάρχει διαφορά στο αποτέλεσμα). Παίζουμε ρολόι στα διπλά μέχρι το 20, μόνο που κάθε βολή μας (τρία βελάκια) γίνεται σε ένα διπλό κάθε φορά. Κάθε διπλό που πετυχαίνουμε προσθέτουμε την αξία του στο σκορ μας... Αν δεν πετύχουμε το διπλό που πρέπει όμως... αφαιρούμε την αξία του.

Παράδειγμα: Ξεκινάμε ρίχνοντας στο διπλό 1 τρία βελάκια. Αν πετύχουμε 2 φορές το διπλό ... προσθέτουμε $2 \times 2 = 4$ πόντους και έχουμε 29 σύνολο. Η άλλη μας βολή είναι στο διπλό 2. Από τα τρία βελάκια που ρίχνουμε, δεν πετυχαίνουμε κανένα διπλό. Τότε αφαιρούμε 4 πόντους και έχουμε σκορ 25. Συνεχίζουμε στο διπλό 3 κλπ. Σκοπός μας είναι να καταφέρουμε να φτάσουμε στο 20 χωρίς να μηδενίσουμε το σκορ μας. Αν δεν καταφέρουμε να φτάσουμε στο 20 και μηδενίσουμε π.χ. στο 7... ξαναπαίζουμε από την αρχή το διπλό 1 ... έχοντας 25 πόντους!

MICKEY MOUSE

Παίζεται από δύο παίκτες ή ζευγάρι. Παίζουμε στα νούμερα 20,19,18,17,16,15 καθώς και σε διπλά, τριπλά και bull. Σκοπός μας είναι να φέρουμε τρεις φορές το κάθε ένα από αυτά. Εάν πετύχουμε ένα διπλό ή τριπλό νούμερο τότε μπορούμε να τα γράψουμε για διπλό ή τριπλό αντίστοιχα ή να σημειώσουμε δύο ή τρεις επιτυχίες στο αντίστοιχο νούμερο. Εάν έχουμε τρεις επιτυχίες σε ένα νούμερο τότε το θεωρούμε κλεισμένο.

Όταν έχουμε ένα νούμερο κλεισμένο ενώ ο αντίπαλός μας το έχει ανοικτό, μπορούμε να πετύχουμε ξανά το νούμερο αυτό γράφοντας αντίστοιχους πόντους .

Πριν από κάθε βολή θα πρέπει να δηλώνουμε σε ποιο νούμερο παίζουμε ή αν παίζουμε διπλά ή τριπλά.

Όταν θα έχουμε κλείσει τα διπλά ή τα τριπλά μπορούμε να πάρουμε πόντους μόνο αν δηλώσουμε αντίστοιχα διπλά ή τριπλά και όχι δηλώνοντας ένα νούμερο και φέρνοντας το τριπλό του.

Νικητής είναι αυτός που στο τέλος, εκτός του ότι θα έχει όλα τα νούμερα κλεισμένα καθώς και τα διπλά τα τριπλά και τα bull, επιπλέον θα έχει μαζέψει περισσότερους πόντους από τον αντίπαλό του.

CRICKET

Παίζεται όπως και το Mickey Mouse, μόνο που δεν χρειαζόμαστε διπλά και τριπλά.

Επίσης δεν χρειάζεται να δηλώσουμε τι θα παίζουμε.

ΜΙΣΟ ΣΚΟΡ (HALF IT – HALF SCORE)

Το παιχνίδι παίζεται από έναν ή και περισσότερους παίκτες. Τα νούμερα που παίζονται είναι 20, 16, διπλό 7, 14, τριπλό 10, 17 και Bull (50).

Οι παίκτες παίζουν ο ένας μετά τον άλλο για να πετύχουν με τη σειρά το προκαθορισμένο νούμερο σε κάθε βολή. Εάν καταφέρει με τα τρία βελάκια της βολής του να πετύχει το νούμερο, τότε παίρνει τόσους πόντους , όσους έχουν σκοράρει τα επιτυχημένα βελάκια του (αν π.χ. παίζει για 20 και φέρει ένα βελάκι στο μονό 20 ένα στο τριπλό 20 και ένα εκτός της φέτας του 20, παίρνει 80 πόντους). Αν όμως στα τρία βελάκια της βολής δεν καταφέρει να πετύχει το νούμερο που πρέπει, τότε του αφαιρείται το μισό από το σκορ που έχει αποκτήσει μέχρι αυτή του τη βολή.

Νικητής είναι αυτός που θα τελειώσει το παιχνίδι με το μεγαλύτερο σκορ.

Τα νούμερα που παίζονται σε αγώνες μπορούμε για προπόνηση να τα αλλάξουμε, προσθέτοντας αν θέλουμε και άλλες δυσκολίες, όπως είναι T.X. (Τρία Χρώματα = πρέπει κάθε βελάκι να καρφωθεί και σε διαφορετικό χρώμα παίρνοντας τους αντίστοιχους πόντους), A.D. (Any Double = οποιοδήποτε διπλό), A.T. (Any Treble = οποιοδήποτε τριπλό).

GOLF

Παίζεται από έναν ή και περισσότερους παίκτες.

Παίζεται στα νούμερα από το 1 έως το 9 (εάν θέλουμε στην προπόνηση μπορούμε να παίζουμε και σε περισσότερα νούμερα.). Οι παίκτες ρίχνουν με τη σειρά από τρία βελάκια σε κάθε νούμερο. Σκοπός τους είναι να φέρουν το μικρότερο σκορ. Μπορεί ένας παίκτης να σταματήσει τη βολή του στο πρώτο ή στο δεύτερο βελάκι (αν τον ικανοποιεί το σκορ). Εάν όμως συνεχίσει, μετράει πάντοτε το τελευταίο βελάκι που θα ρίξει στο στόχο. Το σκορ σε κάθε νούμερο έχει ως εξής:

- 1 πόντο παίρνει το διπλό
- 2 πόντους παίρνει το τριπλό
- 3 πόντους παίρνει το τμήμα μεταξύ τριπλού και κέντρου
- 4 πόντους παίρνει το τμήμα μεταξύ τριπλού και διπλού, και
- 5 πόντους για κάθε σημείο εκτός του αριθμού που παίζεται.

Νικητής είναι ο παίκτης που στο τέλος του παιχνιδιού θα έχει τους λιγότερους πόντους.

KILLER

Παίζεται από πολλούς παίκτες μαζί.

Ανάλογα με τους παίκτες πρέπει να έχουμε και μερικά φύλλα από μια τράπουλα. Τα φύλλα πρέπει να είναι 3 παραπάνω από τον αριθμό των παικτών που θα παίξουν. (Εάν είναι 5 παίκτες, παίρνουμε από τον Α έως και το 8). Κάθε ένα φύλλο εκπροσωπεί και το αντίστοιχο διπλό πάνω στον στόχο. Αφού καθορίσουμε τη σειρά που ρίχνουν οι παίκτες, ο κάθε ένας διαλέγει και από ένα χαρτί χωρίς να το δουν οι άλλοι. Έτσι κανένας δεν ξέρει ποιο διπλό έχει ο άλλος. Μένουν ακόμα τρία διπλά που δεν είναι κανενός παίκτη.

Κάθε παίκτης προσπαθεί να πετύχει ένα διπλό (από αυτά που παίζουν στο παιχνίδι), για να αφαιρέσει μια ζωή από αυτόν που το έχει. Πριν όμως αρχίσει να αφαιρεί ζωές από άλλους, θα πρέπει να έχει πετύχει τουλάχιστον μία φορά το δικό του διπλό (δεν αφαιρεί ζωή από τον εαυτό του). Κάθε παίκτης που χάνει τρεις ζωές, βγαίνει από το παιχνίδι δηλώνοντας ποιο νούμερο είχε.

Νικητής είναι εκείνος που θα μείνει τελευταίος με μία ζωή τουλάχιστον.

BLIND KILLER

Το ίδιο παιχνίδι με το killer με μόνη διαφορά ότι οι παίκτες δεν είναι υποχρεωμένοι να χτυπήσουν το δικό τους διπλό πριν να αρχίσουν να αφαιρούν ζωές. Επίσης κάποιος παίκτης μπορεί να αφαιρέσει ζωή από τον εαυτό του, σκόπιμα ή ακούσια!

SHANGHAI

Παίζεται από έναν ή περισσότερους παίκτες.

Παίζεται στα νούμερα από το 1 έως το 9 (εάν θέλουμε μπορούμε να παίξουμε και σε περισσότερα νούμερα.). Οι παίκτες ρίχνουν με τη σειρά από τρία βελάκια σε κάθε νούμερο. Σκοπός τους είναι να φέρουν το μεγαλύτερο σκορ σε μια βολή (τρία βελάκια).

Το σκορ σε κάθε νούμερο έχει ως εξής:

- 1 πόντο παίρνει το μονό
- 2 πόντους παίρνει το διπλό
- 3 πόντους παίρνει το τριπλό

Αν κάποιος καταφέρει να πετύχει με τα τρία βελάκια, ένα μονό, ένα διπλό και ένα τριπλό από το νούμερο που παίζει, τότε λέμε ότι έκανε shanghai και η βολή μετράει για 12 πόντους αντί για 6.

Νικητής είναι στο τέλος αυτός που θα έχει τους περισσότερους πόντους.

ΤΡΟΠΟΙ ΠΡΟΠΟΝΗΣΗΣ

Κάθε ένας που θέλει να ασχοληθεί πιο σοβαρά με τα βελάκια θα πρέπει να οργανώσει την προπόνησή του με τρόπο που να αποδίδει αλλά και να μπορεί να ελέγξει την πρόοδό του. Έτσι θα πρέπει να κάνει κάποιες ρουτίνες κάθε φορά και να ελέγχει την απόδοσή του. Πιο κάτω αναφέρονται κάποιες από αυτές που θα μπορούσε κάποιος να χρησιμοποιήσει. Εδώ πρέπει να πούμε ότι δεν πρέπει να καθόμαστε και να ρίχνουμε σε έναν στόχο ... χωρίς να έχουμε κάποιο σκοπό παρά μόνο για λίγες βολές που θα είναι για ζέσταμα! Το να ρίχνουμε για πολλή ώρα χωρίς συγκεκριμένο σκοπό είναι κουραστικό αλλά και χωρίς αντίκρισμα, μιας και δεν μας προσφέρει τίποτε... εκτός από ρουτίνα και τελικά απειθαρχία και αναποτελεσματικότητα στο παιχνίδι μας.

Αρχίζοντας πρέπει να αναφέρουμε μια μέθοδο για να προπονηθούμε στα τελειώματα με τρία και με δύο βελάκια... αλλά και στα διπλά που χρειαζόμαστε κάθε φορά. Αυτή η μέθοδος είναι το 170. Ξεκινάμε να ρίχνουμε έχοντας στο μυαλό μας ότι έχουμε 170 πόντους για να τσεκάρουμε! Το 170 είναι το πρώτο νούμερο που τελειώνει με τρία βελάκια. Αν ρίξουμε τρία βελάκια και δεν καταφέρουμε να το τσεκάρουμε...(!!!)... συνεχίζουμε στην επόμενη βολή προσπαθώντας να τσεκάρουμε το νούμερο που έχουμε αφήσει μετά από την αφαίρεση της προηγούμενης βολής μας. Όταν καταφέρουμε τελικά να τσεκάρουμε ξεκινάμε πάλι από την αρχή ρίχνοντας το αμέσως επόμενο βελάκι με υπόλοιπο ξανά 170. Σκοπός μας είναι να τσεκάρουμε με όσο το δυνατόν λιγότερα βελάκια.

Μια μέθοδος για να κάνουμε προπόνηση σε πιο συγκεντρωμένες βολές είναι να παίζουμε 10 Bull. Κάθε 25αρι μετράει για 1 και κάθε 50αρι για 2 Bull. Εδώ μπορούμε να κρατάμε και αρχείο με τα βελάκια που ρίξαμε για να καταφέρουμε να πετύχουμε 10 Bull. Έτσι βλέπουμε και την πρόοδό μας.

Ένας καλός τρόπος για να κάνουμε προπόνηση στα διπλά είναι το ρολόι στα διπλά. Και εδώ μπορούμε να κρατάμε αρχείο με τα βελάκια που χρειαζόμαστε για να κλείσουμε το ρολόι.

Μπορούμε να παίζουμε ρολόι στα τριπλά (μας χρειάζονται για να αφήσουμε διπλό σε ένα τελειώμα) με τον ίδιο τρόπο. Επίσης καλή προπόνηση είναι να παίζουμε τα τριπλά από το 10 μέχρι το 20 αλλάζοντας νούμερο μόνο αφού πετύχουμε πέντε φορές το κάθε τριπλό!

Ένας τρόπος για να ελέγχουμε την αγωνιστική κατάστασή μας είναι να ρίχνουμε 100 βελάκια στο 20. Μετράμε το μονό για 1 το διπλό για 2 και το τριπλό για 3 20άρια . Από 75 20άρια και πάνω είναι ένα καλό αποτέλεσμα... ενώ πολύ καλά είναι να έχουμε πετύχει πάνω από 100.

Πολύ καλή προπόνηση και με κάποια πίεση είναι το παιχνίδι 25.

Άλλος ένας τρόπος για να έχουμε λίγη πίεση είναι να παίζουμε 501 με έναν υποτιθέμενο αντίπαλο που έχει μέσο όρο (average) στο βελάκι του 20 πόντους. Έτσι αναγκαζόμαστε για να κερδίσουμε ένα leg να κάνουμε καλύτερο average! Το average 20 το κάνουμε αν τελειώσουμε το 501 με 25 βελάκια. Αν λοιπόν δεν καταφέρουμε να τελειώσουμε το 501 με 24 βελάκια ή λιγότερα, τότε χάνουμε το leg!

Εδώ θα πρέπει να πούμε ότι ο κάθε ένας που ξεκινάει να κάνει ένα πρόγραμμα προπόνησης, θα πρέπει να διαλέγει κάτι ανάλογο με τις δυνατότητες του, για να μην απογοητευτεί από το αποτέλεσμα... εάν είναι αρχάριος! Σκοπός μας είναι να ανεβαίνουμε σιγά σιγά και να μην τα παρατήσουμε με την πρώτη αποτυχία... γι' αυτό θα πρέπει να διασκεδάζουμε με αυτό που κάνουμε και να μην κάνουμε αγγαρεία.